

IL PROGETTO VINCE CHI SMETTE



consapevoli contro l'azzardo



COS'È IL PROGETTO VINCE CHI SMETTE?

Vince chi smette è un progetto di animazione e prevenzione sul tema dell'azzardo, con l'obiettivo di promuovere percorsi di animazione comunitaria per sensibilizzare le comunità sul fenomeno dell'azzardo e sui rischi associati.



Trattandosi di un percorso di animazione, l'obiettivo è quello di contribuire a costruire un processo progressivo di coinvolgimento consapevole della Comunità, in grado di aumentare l'attenzione, fare cultura e rafforzare le Comunità, migliorando l'informazione (*"Il buon gioco è educativo e coinvolgente: l'azzardo non è un gioco"*), incoraggiando un cambio di atteggiamento per arrivare alla strutturazione di una coscienza critica collettiva.

QUALI SONO GLI OBIETTIVI DEL PROGETTO?

- Creare una **strategia comune** sul tema dell'azzardo che parta dal basso
- migliorare la **percezione all'interno delle Comunità** del fenomeno e delle sue conseguenze
- offrire maggiori **strumenti di prevenzione e orientamento** rivolti ai diversi gruppi che frequentano le parrocchie
- rafforzare la **costruzione di Reti**, interne ed esterne (migliorare la collaborazione con associazioni ed enti locali).



La realizzazione operativa del progetto e il coinvolgimento delle comunità è affidata alla Caritas Diocesana aderente, che si impegna ad attivare i percorsi di animazione in relazione alle esigenze di territorio.

Caritas Italiana ha messo a disposizione gli strumenti di progetto, in particolare la cosiddetta "cassetta degli attrezzi": materiale video, audio e cartaceo da condividere con le Comunità attraverso una proposta di percorso differenziato per età e gruppi sociali (ragazzi, giovani, famiglie, anziani, giovani coppie, adulti). Il materiale che compone la cassetta degli attrezzi è reperibile e scaricabile attraverso l'area riservata del sito internet www.vincechismette.it. Sono stati previsti fascicoli attraverso i quali declinare le proposte animative in ogni singolo gruppo ed è stata attivata una app che potrà essere utilizzata per alcune delle attività proposte, ma che potrà essere anche uno strumento ulteriore di informazione e sensibilizzazione sul fenomeno.



Se vuoi saperne di più contatta la Caritas diocesana della tua città!

IL PROGETTO VINCE CHI SMETTE



consapevoli contro l'azzardo

Notes



A large, empty rectangular box with rounded corners and a light beige background, intended for taking notes.